

Allgemeine Spielregeln (Electronic Dart)

Das Spielgerät

Als Spielgerät bei den Dorfspielen ist das Elektronik-Dartgerät des Herstellers - Löwen Dart vorgesehen. Der Abstand zwischen Abwurflinie und Board beträgt 2,37 m, Die Bullhöhe 1,72 m. Zwischen mehreren Dartgeräten, zu Seitenwänden oder etwaigen Mobiliar muss ein Abstand von mindestens 60 cm vorhanden sein, von der Abwurflinie nach hinten mindestens 1 Meter. In Ausnahmefällen kann ein geringeres Maß von der Turnierleitung genehmigt werden. Als Pfeile finden ausschließlich solche mit Kunststoffspitzen (Softtip) Verwendung.

Spielregeln allgemein

Im Sinne eines gedeihlichen Spieles und einem sportlichen Wettbewerb wird von allen Spielern faires Verhalten erwartet.

Der Anwurf wird vor jedem Spiel mit einem Wurf zur Mitte ausgespielt (wer näher zur Mitte kommt beginnt).

Jeder Spieler hat drei Würfe pro Runde. Es steht dem Spieler zu jeder Zeit frei, alle Würfe zu

absolvieren oder einen oder auch alle Würfe auszulassen, wenn er am Spiel ist; danach Drücken der Taste "spielerwechsel" (Weiterdrücken).

Die Dauer zur Beendigung eines Legs liegt bei maximal 20 Runden, also 60 Pfeilen (der Automat schaltet danach automatisch ab). Tritt der Fall ein, dass das Leg nach 20 Runden nicht entschieden ist, wird es mit einem Wurf zur Mitte entschieden (Bulls Shoot Out).

Die Spiellinie (Abwurflinie) darf vom Spieler während des Werfens nicht übertreten jedoch betreten werden. Es ist erlaubt sich mit dem Oberkörper über die Abwurflinie zu beugen. Erst nachdem das Gerät den letzten abzuwerfenden Pfeil registriert hat, darf die Linie überschritten werden.

Es steht jedem Spieler frei eigene Pfeile mit Kunststoffspitzen zu verwenden. Die Darts dürfen nicht eher geworfen werden, bevor nicht "Pfeile werfen" am Spielgerät angezeigt wird (grün leuchtendes Pfeilsymbol). Wird dennoch früher geworfen, **so zählt dieser Wurf nicht** und darf auch nicht wiederholt werden.

Wenn ein Pfeil die Scheibe verfehlt oder nicht stecken bleibt, so zählt er trotzdem als geworfen (und darf daher auch **nicht wiederholt** werden). Ein Pfeil gilt als geworfen, sobald er vor der Abwurflinie ist.

Jene Spielpunkte, die das Spielgerät nach den erfolgten Würfeln anzeigt, ist die Punktezahl,

die der Spieler erhält. Der Spieler akzeptiert, dass das Gerät Recht hat, d.h die Punkteanzahl,

die sein Punktezähler anzeigt, für ihn **verbindlich** ist.

Steckt nach einem regulären Wurf ein Pfeil im Trefferfeld, hat aber die **Wertung am Punktezähler nicht ausgelöst,** so zählt dieser **Wurf mit 0 Punkten.** Handelt es sich dabei aber

um den **siegbringenden Wurf (Winning Dart), so wird dieser Wurf akzeptiert (Ausnahmeregel!).**

Ein händisches Nachdrücken eines Pfeils, um die Punktezahl zu beeinflussen, ist nicht erlaubt! (Falls dies trotzdem geschieht wird beim 1. Vergehen eine Verwarnung ausgesprochen, beim 2. wird der Spieler vom Turnier disqualifiziert)

Jeder Spieler muss sich selbst vergewissern, dass seine Spielposition (Spielernummer) am Gerät aufleuchtet, ehe er den ersten Pfeil wirft. Wirft ein Spieler aber auf eine falsche Position, so ist sofort zu unterbrechen sowie der Fehler bemerkt wird.

Hat der Spieler weniger als drei Würfe auf die falsche Position gemacht, so wird das Gerät durch Weiterschalten mit der Taste Spielerwechsel auf die richtige Position gebracht und er kann die ihm noch verbleibenden Pfeile für eine Punktwertung einsetzen. Hat ein Spieler alle drei Würfe auf die falsche Position gemacht, ehe der Fehler bemerkt wurde, so hat er seine Runde abgeschlossen. Der nächstfolgende Spieler setzt das Spiel ordnungsgemäß fort.

Wenn ein Spieler auf die falsche Position wirft und das Spiel dabei beendet, so hat er bzw. seine Mannschaft den Leg verloren.

Die Pfeile, die in der Scheibe stecken, dürfen nicht vor Beendigung des Spielablaufes (Runde)

berührt werden. Der Spielablauf gilt dann als beendet, wenn das Gerät auf die nächste Spielerposition umschaltet (rot leuchtendes Pfeilsymbol) oder die Taste Spielerwechsel gedrückt wird.

Fällt das Spielgerät während eines Spieles durch Stromausfall oder anderen Gründen außerhalb der Verantwortung des Spielers aus, beginnt das Spiel von Neuem (Neustart), es sei denn nach der erneuten Inbetriebnahme des Gerätes sind die Punktezahlen aller Spieler korrekt.

Fouls

Als Fouls werden **Fehler und unsportliches Verhalten** bezeichnet, die bei einem fairen sportlichen Wettbewerb eigentlich nicht zu erwarten sind. Tritt dennoch einer der genannten Fälle ein, so ist wie folgt zu verfahren:

Überschreiten der Abwurflinie, ehe der geworfene Pfeil die Scheibe erreicht hat: eine Runde

aussetzen.

Vorsätzliche Behinderung oder Ablenkung des Gegners, wenn dieser wirft: eine Runde aussetzen. Bei Wiederholung: Verlust des Spieles (Legs), weiters Disqualifikation vom Turnier.

Werfen von drei Pfeilen auf die falsche Position: eine Runde aussetzen

Werden beim Entfernen der Darts noch eigene Spielpunkte gemacht: eine Runde aussetzen

Absichtliches Verursachen eines Geräteausfalles, Missbrauch der Ausrüstung: Verlust des

Spieles (Legs). Bei Wiederholung: Disqualifikation vom Turnier.

Unsportliches Verhalten, Verbale Verhöhnung des Gegners oder körperliche Tätigkeit führt

zur sofortigen Disqualifikation der gesamten Mannschaft vom Turnier.